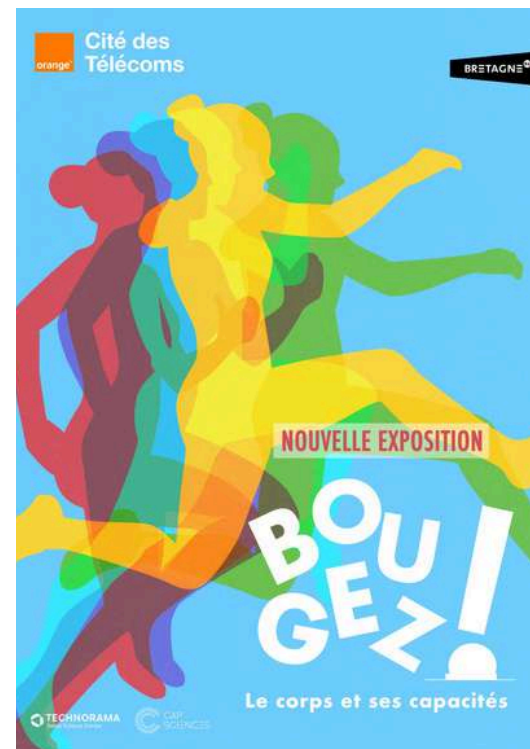
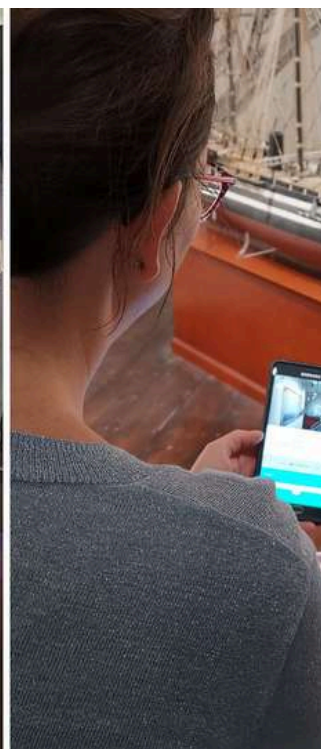
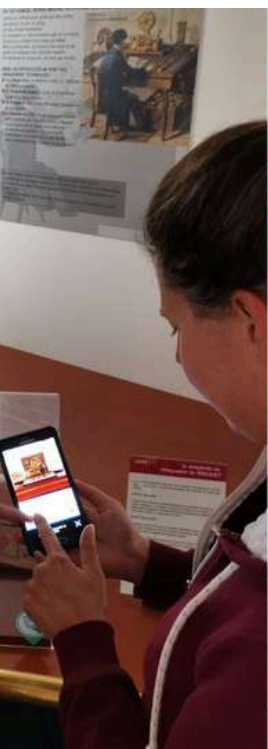


BROCHURE SCOLAIRE SECONDAIRE





La Cité des Télécoms, c'est quoi ?

Fondation d'entreprise, la Cité des Télécoms est un centre de culture scientifique dédié à l'univers des télécoms et au numérique.

Le site accueille un Monument historique classé, lieu de naissance des premières transmissions internationales, le Radôme, ainsi qu'un centre d'expositions scientifiques et techniques.

La Cité des Télécoms propose des expositions permanentes et temporaires, des activités de médiations (ateliers/visites) et un parcours immersif sous le Radôme.

Les visites et ateliers proposés sont établis en lien avec les programmes scolaires, avec le concours de professeurs conseillers relais de l'académie de Rennes.



**ACADÉMIE
DE RENNES**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

SOMMAIRE

1 Le centre d'expositions

2 Le Radôme

3 Les ateliers

4 L'exposition temporaire

5 Les voyages virtuels

6 Les ateliers itinérants

Disponibilités d'accueil, devis personnalisés...

CONTACTEZ-NOUS :

reservations@cite-telecoms.com

02 96 46 63 81

**pass
Culture**

La Cité des Télécoms est associée au site Adage afin d'offrir aux élèves l'opportunité de bénéficier du Pass Culture.

1 Le centre d'expositions

VISITE CONNECTÉE



**Collège
Lycée**
90 min
6€ par élève

Application mobile en main, les élèves parcourent les expositions sur les télécoms.

Cette découverte est enrichie de contenus (objets, vidéos et jeux) et se termine par un quiz.

PARCOURS DE VISITE



**Collège
Lycée**
30/60 min
2€/4€ par élève

Accompagnés d'un médiateur, les élèves parcourent les expositions pour découvrir l'univers des télécoms et du numérique.

2 Le Radôme

PARCOURS IMMERSIF

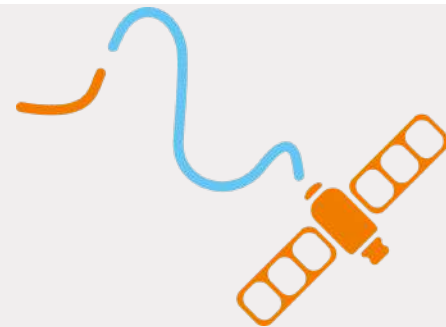


**Collège
Lycée**
30 min
2€ par élève

Au cours d'un parcours immersif qui retrace la naissance de la mondovision en 1962, les élèves revivent les quelques minutes qui ont précédé cet événement historique. De salle en salle, ils sont plongés dans une ambiance d'époque jusqu'à découvrir la gigantesque antenne-cornet.



3 Les ateliers



INFOS/INFOX



**Collège
Seconde**
90 min
6€ par élève

Les élèves participent à différents jeux autour des images et de l'information sur les réseaux sociaux.

Ils sont amenés à tester leur esprit critique face aux informations, pour mieux distinguer le vrai du faux !

GPS EXPLORE



**Collège
Lycée**
90 min
6€ par élève

Les élèves découvrent les principes de base et le fonctionnement du système de géolocalisation par satellite, grâce à une maquette de trilatération. Munis de GPS, ils relèvent ensuite des défis en évoluant dans le parc.

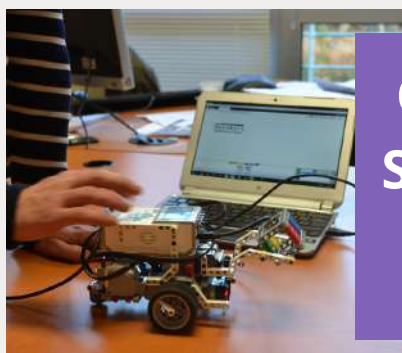
PROGRAMMATION SMARTPHONE



**Collège
Lycée**
90 min
6€ par élève

Après une découverte des composants du smartphone et de leurs fonctions, les élèves ont pour mission de corriger les erreurs, puis d'améliorer une application mobile, grâce au logiciel App Inventor (MIT).

PROGRAMMATION ROBOTS



**Collège
Seconde**
90 min
6€ par élève

Les élèves programment un robot en réalisant différentes missions en utilisant les capteurs, actionneurs, python en fonction du niveau.

LES ILLUSIONS D'OPTIQUE

Collège
30 min
2€ par élève

Grâce à des expériences visuelles et démonstrations, les élèves découvrent les grands familles d'illusions.

4 L'exposition temporaire

BOUGEZ ! Le corps et ses capacités



Une exposition, interactive et tout public, pour tester les capacités de son propre corps, mesurer et se mesurer à ses pairs, expérimenter pour mieux se connaître et appréhender son environnement.

Un parcours interactif d'une vingtaine de modules abordant les thèmes :

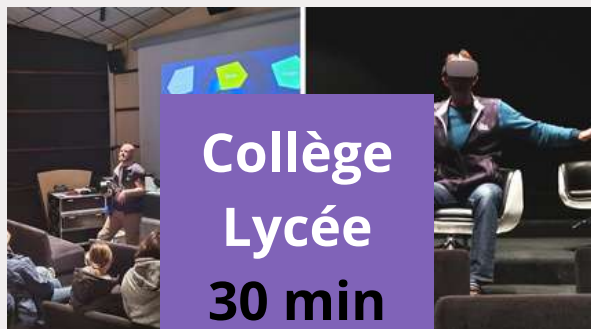
- La mesure humaine
- Le corps en action
- Les perceptions du corps
- Le corps et ses réflexes

Collège
Lycée
60 min
4€ par élève



5 Les voyages virtuels

BALADE A 360°



Collège
Lycée
30 min
2€ par élève

Munis de casques de réalité virtuelle, les élèves survolent le Radôme au cours d'une balade aérienne à 360°. Le médiateur aborde le sujet des technologies immersives.

ÉTERNELLE NOTRE DAME, édition spéciale Cité des Télécoms



Collège
Lycée
60 min
10€ par élève

Munis de casques de réalité virtuelle, les élèves découvrent l'histoire de la cathédrale, depuis sa construction au Moyen Âge jusqu'à sa restauration (personnages et événements historiques, lieux...).

6 Les ateliers itinérants



La Cité vient à vous !

La Cité des Télécoms se déplace dans votre établissement et vous propose ses ateliers itinérants.

Ces animations pédagogiques et ludiques sont encadrées par un médiateur scientifique qui installe dans votre classe tout le matériel nécessaire, interagit avec vos élèves et les guide tout au long de l'atelier.

Forfait d'animation "Journée" : 350€

- Frais kilométriques : 1€ par km aller/retour entre la Cité des Télécoms et votre établissement.
- Supplément nuitée du médiateur : 170€ (possibilité de réserver plusieurs forfaits "Journée" consécutifs)

Tarifs valables jusqu'au 3/07/2026 pour des groupes scolaires jusqu'à 30 élèves maximum par atelier.

INFOS/INFOX



**Collège
Seconde
90 min**

Les élèves participent à différents jeux autour des images et de l'information sur les réseaux sociaux. Ils sont amenés à tester leur esprit critique face aux informations, pour mieux distinguer le vrai du faux !

PROGRAMMATION SMARTPHONE

Après une découverte des composants du smartphone et de leurs fonctions, les élèves ont pour mission de corriger les erreurs, puis d'améliorer une application mobile, grâce au logiciel App Inventor (MIT).

**Collège
Lycée
90 min**



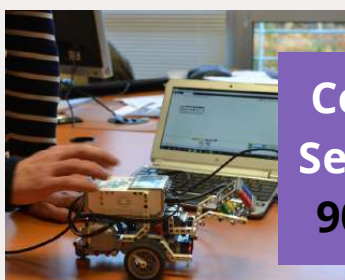
LE NUMÉRIQUE, ET TOI ?



**Collège
Seconde
60 min**

A travers un jeu de discussion sur le numérique responsable, les élèves sont amenés à s'interroger sur leurs pratiques du numérique au quotidien.

PROGRAMMATION ROBOTS



**Collège
Seconde
90 min**

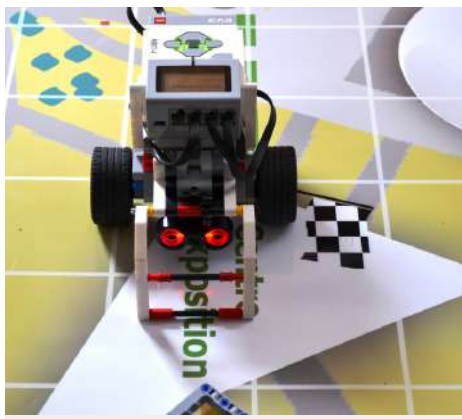
Les élèves programment un robot en réalisant différentes missions en utilisant les capteurs, actionneurs, python en fonction du niveau.

3D MAKERS

**Collège
90 min**



Les élèves découvrent l'histoire de la 3D, les différentes méthodes de capture et de modélisation 3D. Ils modélisent un objet via Sketchup puis abordent les applications.



INFOS PRATIQUES

Ouverture

La Cité des Télécoms vous accueille toute l'année.

Pique-nique

Des aires de pique-nique sont à votre disposition. Une salle avec tables, chaises, point d'eau et chauffage est disponible sur réservation au tarif forfaitaire de 50 € pour le groupe.

Encadrement

Dès votre arrivée, votre groupe est pris en charge par un ou plusieurs médiateurs.

Accessibilité

La Cité des Télécoms est labellisée « Tourisme et Handicap » pour les déficiences motrices, mentales et auditives. Sur demande, nous pouvons vous proposer des visites adaptées.

Gratuité

Une gratuité accompagnateur est offerte sur la base de 10 élèves payants ainsi que pour le conducteur du car.

Visite préparatoire

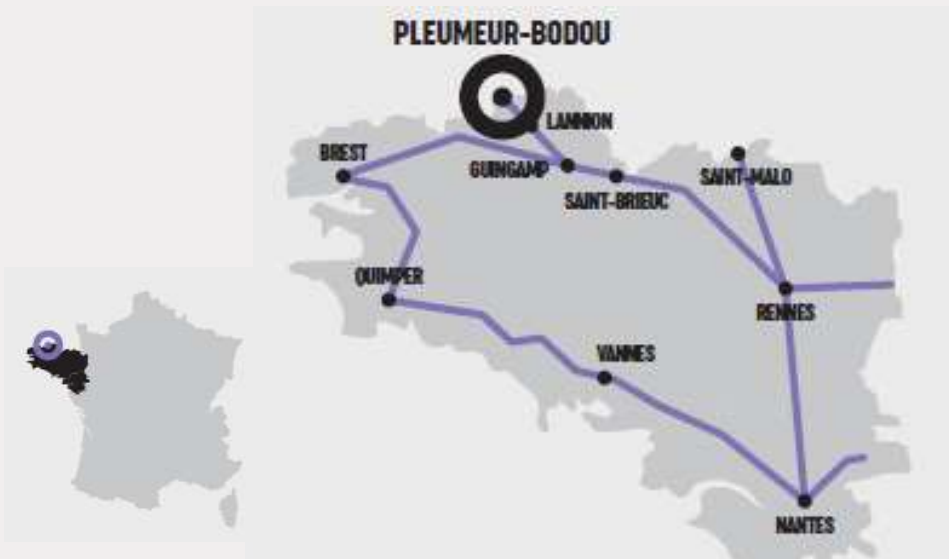
Vous pouvez bénéficier gratuitement d'une visite préparatoire sur simple demande auprès de nos services.

Devis & réservations

Pour mieux vous accueillir, merci de réserver le plus tôt possible. Nous étudierons les disponibilités d'accueil, la date et vos impératifs horaires afin de définir ensemble le contenu de votre visite. Devis gratuit sur simple demande.

Documents pédagogiques

<https://www.cite-telecoms.com/catalogue-des-activites/espace-enseignant/>



Disponibilités d'accueil,
devis personnalisés, réservations...



CONTACTEZ-NOUS :

reservations@cite-telecoms.com
02 96 46 63 81

