



Cité des
Télécoms

GUIDE DES OFFRES

GROUPES LOISIRS JEUNES

2026



Bienvenue à la Cité des Télécoms

La Cité des Télécoms est un centre de culture scientifique dédié à l'univers des télécoms et du numérique.

Elle est composée du Radôme, cette immense bulle blanche de 50 mètres de haut, et d'un centre d'exposition.

La découverte de l'univers des télécoms se fait à travers des expositions, des animations et un parcours immersif sous le Radôme.

Centres de loisirs, colonies de vacances, espaces jeunes, MJC, centres aérés... la Cité des Télécoms vous accueille pendant les vacances scolaires et les mercredis pour des visites à la carte.

Toutes nos prestations
sont commentées en direct
par notre équipe
de médiateurs

→ Le Radôme

Parcours immersif sous le Radôme

→ Le centre d'exposition

Le coin des enfants

La visite connectée

L'exposition temporaire "Effets spéciaux, crevez l'écran !"

→ Les ateliers

Le voyage virtuel, balade à 360°

Programmation robots

La voix, parlons-en !

Fabrique ton flip book

Fabrique ton hologramme

→ En extérieur

GPS Explore

GPS Connect

Prestations et tarifs valables
jusqu'au **31 décembre 2026**,
à partir de 20 enfants/jeunes
minimum.

→ Nouveauté 2026

Mission Nara,
à la recherche du code perdu

Contactez-nous
reservations@cite-telecoms.com
02 96 46 63 81

Le Radôme

Parcours immersif ou sensoriel sous le Radôme

Au cours d'un parcours immersif qui retrace la naissance de la mondovision en 1962, les jeunes revivent les quelques minutes qui ont précédé cet évènement. De salle en salle, ils sont plongés dans une ambiance d'époque jusqu'à découvrir la gigantesque antenne-cornet.

30 min

2 €
par jeune



Le centre d'exposition

Le coin des enfants

60 min 6/11 ans

Un espace totalement interactif où les enfants expérimentent et s'amusent.

Plus de 10 îlots à découvrir et tester (déplacement du son, numérisation, studio TV, visiophonie, jeu de l'oie, mémory...).

4 €
par jeune



La visite connectée

60 min A partir de 11 ans

Une visite interactive sur l'histoire et l'évolution des télécommunications. Munis d'un smartphone (mis à disposition), les jeunes exploreront cette scénographie à la fois unique et captivante.

4 €
par jeune



L'exposition temporaire

Effets spéciaux, crevez l'écran !

60 min A partir de 7 ans

Une exposition interactive pour découvrir les coulisses de la fabrication des effets spéciaux au cinéma.

4 €
par jeune



Exposition présentée jusqu'au 8 mars 2026

Les ateliers

Le voyage virtuel, balade à 360°

30 min A partir de 11 ans

Munis de casque de réalité virtuelle, les jeunes survolent le Radôme au cours d'une balade aérienne à 360°.

2 €
par jeune



Programmation robots

60 min 3/6 ans

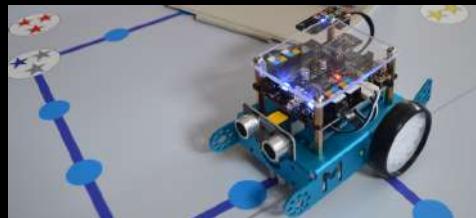
Grâce à Rhudy, les enfants apprennent à déplacer un robot sur un parcours.

4 €
par jeune



60 min 6/11 ans

Les enfants doivent programmer un robot qui se déplace sur un tapis de jeu en suivant différents parcours.



La voix, parlons-en !

30 min 3/6 ans

Le médiateur raconte l'histoire de « Rhudy », le pantin en bois. À l'aide de puzzles et de jeux vocaux, les enfants vont aider ce personnage à avoir sa propre voix, à en comprendre les secrets (anatomie, phénomènes sonores...).

2 €
par jeune



Fabrique ton flip book

60 min A partir de 6 ans

Fabrication d'un Flip Book, petit livret de dessins représentant une scène en mouvement. Cette activité permet de faire découvrir le principe du cinéma.

4 €
par jeune



Fabrique ton hologramme

60 min A partir de 12 ans

Fabrication d'un hologramme, et son support pour découvrir un des effets spéciaux utilisé au cinéma !

4 €
par jeune



En extérieur

GPS Connect 30 min A partir de 7 ans



2 €
par jeune

Un jeu en extérieur dans lequel les jeunes devront jouer d'adresse et rapidité pour réparer le RAI (Réseau de communication des Amis Intergalactiques) et rétablir la communication avec nos amis lointains.

GPS Explore 60 min A partir de 7 ans



4 €
par jeune

Munis de smartphone GPS, les jeunes vont relever des défis en évoluant dans le parc.

Nouveauté 2026 A partir de 11 ans

Mission Nara, à la recherche du code perdu

Le docteur Clémentine Nara est une brillante chercheuse passionnée par les télécommunications. Avec sa famille, elle a mené des expériences à travers différentes époques... et tout noté dans un mystérieux carnet. Problème : il manque des informations essentielles !

À la suite d'une expérience qui a mal tourné, vous êtes entraînés dans une faille temporelle et projetés hors du temps. Pour revenir et aider le docteur Nara, vous devrez voyager à travers plusieurs époques, résoudre des énigmes et retrouver les indices manquants afin de reconstituer le carnet et le code perdu.

Une aventure immersive et collaborative, inspirée des escape games, où réflexion, esprit d'équipe et curiosité seront vos meilleurs alliés.



7 €
par jeune

Pour les petits groupes (moins de 20 personnes), nous consulter.

Gabrielle, Isabelle et Stéphanie se tiennent à votre disposition pour toute demande d'information complémentaire ou de devis gratuit.

reservations@cite-telecoms.com
02 96 46 63 81