Cité des Télécoms

partenaire de l'**INSEAC**
et de l'**Académie de Rennes**

BRETAGNE

LES ATELIERS ITINERANTS

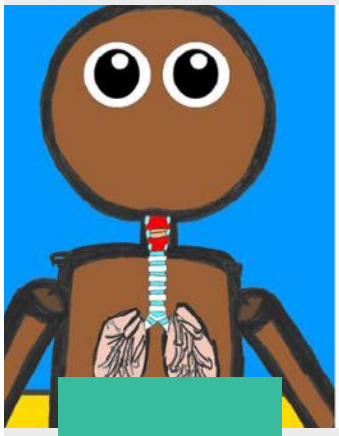
LE GUIDE DES ATELIERS ITINERANTS 2025-2026

La Cité des Télécoms se déplace dans votre établissement et vous propose ses ateliers itinérants.

Ces animations pédagogiques et ludiques sont encadrées par un médiateur scientifique qui installe tout le matériel nécessaire, interagit avec vos élèves et les guide tout au long de l'atelier.

PRIMAIRE

LA VOIX, PARLONS-EN !



PS › GS
30 Min

Les élèves doivent aider Rhudy dans la découverte de sa voix, élément indispensable pour communiquer.

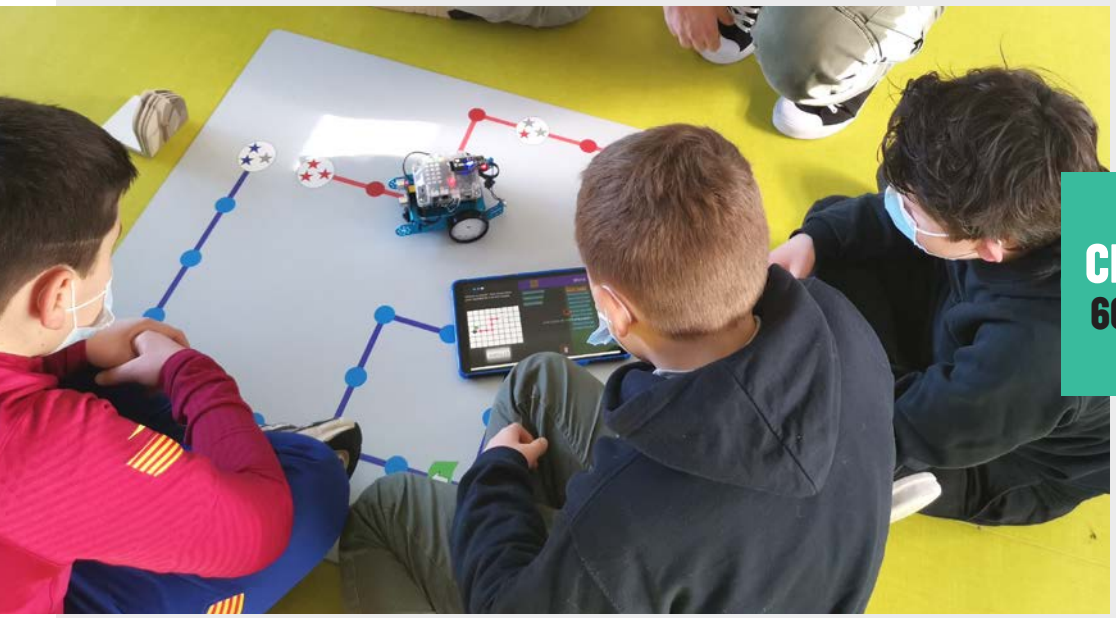
Ils repèrent ainsi les caractéristiques de la voix à travers des puzzles et jeux vocaux.

PROGRAMMATION ROBOTS

Grâce à Rhudy, les élèves apprennent à déplacer un robot sur un parcours.

PS › CP
60 Min

PROGRAMMATION ROBOTS

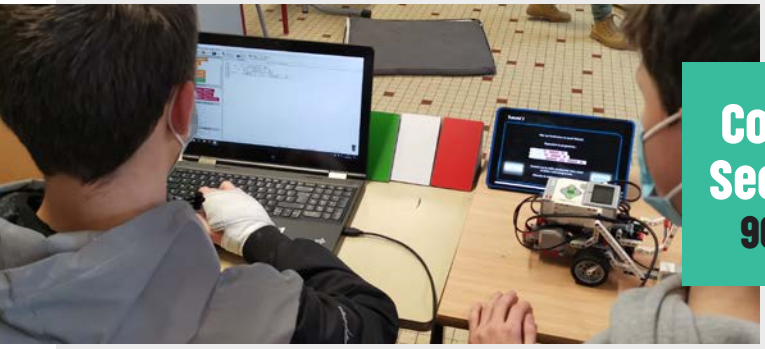


CE1 › CM2
60/90 Min

Les élèves programment un robot, grâce à un logiciel proche de Scratch.

SECONDAIRE

PROGRAMMATION ROBOTS



Collège
Seconde
90 Min

Les élèves programment un robot avec, au choix de l'enseignant, un logiciel proche de Scratch ou le logiciel Robot C (interface graphique en anglais).

PROGRAMMATION SMARTPHONE

Après une découverte des composants du smartphone et de leurs fonctions, les élèves ont pour mission de corriger les erreurs puis d'améliorer une application mobile, grâce au logiciel App Inventor (MIT).

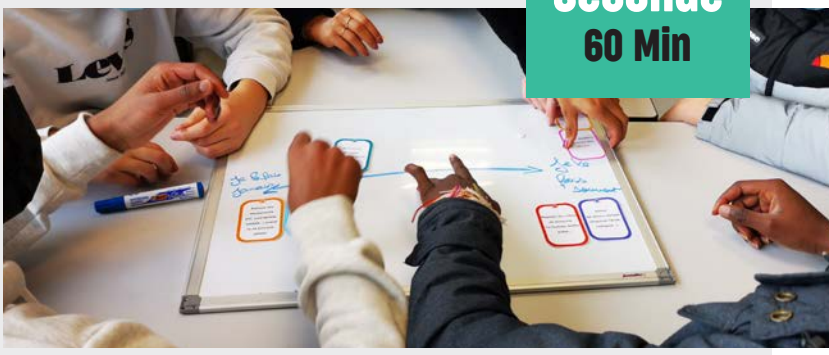
INFOS/INFOX

Collège
Seconde
90 Min

Les élèves participent à différents jeux autour des images et de l'information sur les réseaux sociaux. Ils sont amenés à tester leur esprit critique face aux informations, pour démêler le vrai du faux !

LE NUMÉRIQUE ET TOI ?

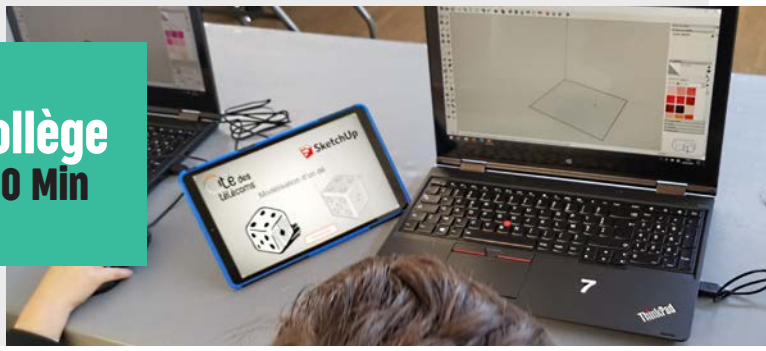
Collège
Seconde
60 Min



A travers un jeu de discussion sur le numérique responsable, les élèves sont amenés à s'interroger sur leurs pratiques du numérique au quotidien.

3D MAKERS

Collège
90 Min



Les élèves découvrent l'histoire de la 3D et les différentes méthodes de capture. Ils modélisent un objet via Sketchup puis terminent par les usages et la démonstration d'une imprimante 3D.

RETROUVEZ TOUTE L'OFFRE SCOLAIRE DE LA CITÉ DES TÉLÉCOMS SUR

www.cite-telecoms.com - rubrique Offre scolaire

Forfait « Journée » PRIMAIRE : 290 €

Forfait « Journée » SECONDAIRE : 350 €

Frais kilométriques : 1 € par km aller/retour entre la Cité des Télécoms et votre établissement.

Possibilité de réserver plusieurs forfaits « Journée » consécutifs.

Supp nuitée du médiateur : 170 €

Tarifs valables jusqu'au 03/07/2026 pour des groupes jusqu'à 30 élèves maximum par atelier.

INFOS PRATIQUES

ANIMATION

Un médiateur scientifique pour une classe (jusqu'à 30 élèves maximum). Le nombre et la durée des ateliers dépendent du temps de déplacement et d'installation.

ZONE D'INTERVENTION

Tous les établissements scolaires de Bretagne.

BON À SAVOIR

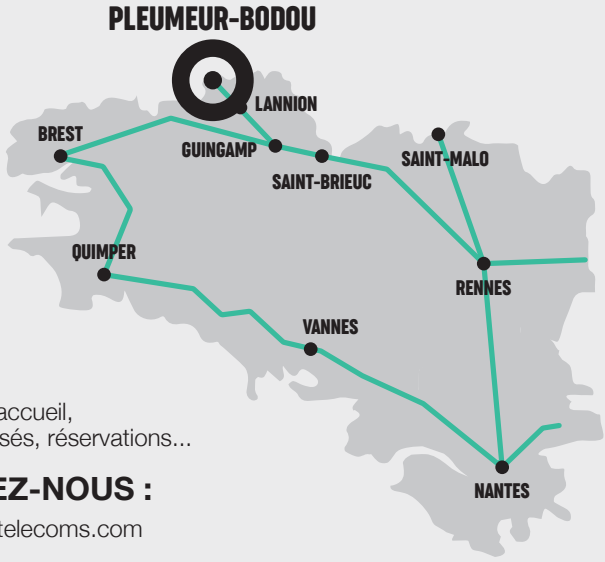
Les ateliers doivent se dérouler dans une salle de classe ou de motricité.

De préférence au rez-de-chaussée ou alors dans une salle à l'étage mais accessible avec ascenseur (pour faciliter le transport des caisses contenant le matériel).

Fondation d'entreprise, la Cité des Télécoms est un centre de culture scientifique dédié à l'univers des télécoms et au numérique.

Les ateliers proposés sont établis en lien avec les programmes scolaires, avec le concours de professeurs conseillers relais de l'académie de Rennes.

ACADÉMIE DE RENNES
Liberté Égalité Fraternité



Disponibilités d'accueil, devis personnalisés, réservations...

CONTACTEZ-NOUS :

itinerance@cite-telecoms.com
02 96 46 63 81

orange™ **Cité des Télécoms**

CITÉ DES TÉLÉCOMS
www.cite-telecoms.com
Cité des Télécoms | Parc du Radôme
22560 PLEUMEUR-BODOU

© JGRAPHIQUE.COM | 06 33 45 97 46 | © SEPTEMBRE 2024 | PHOTOS : CITÉ DES TÉLÉCOMS | DOCUMENT NON CONTRACTUEL