

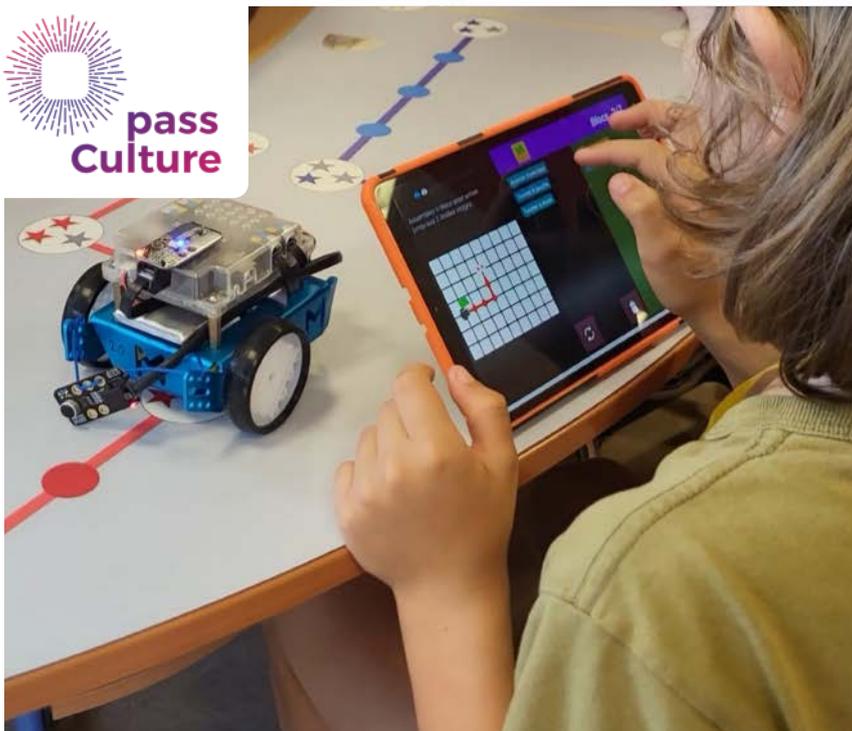
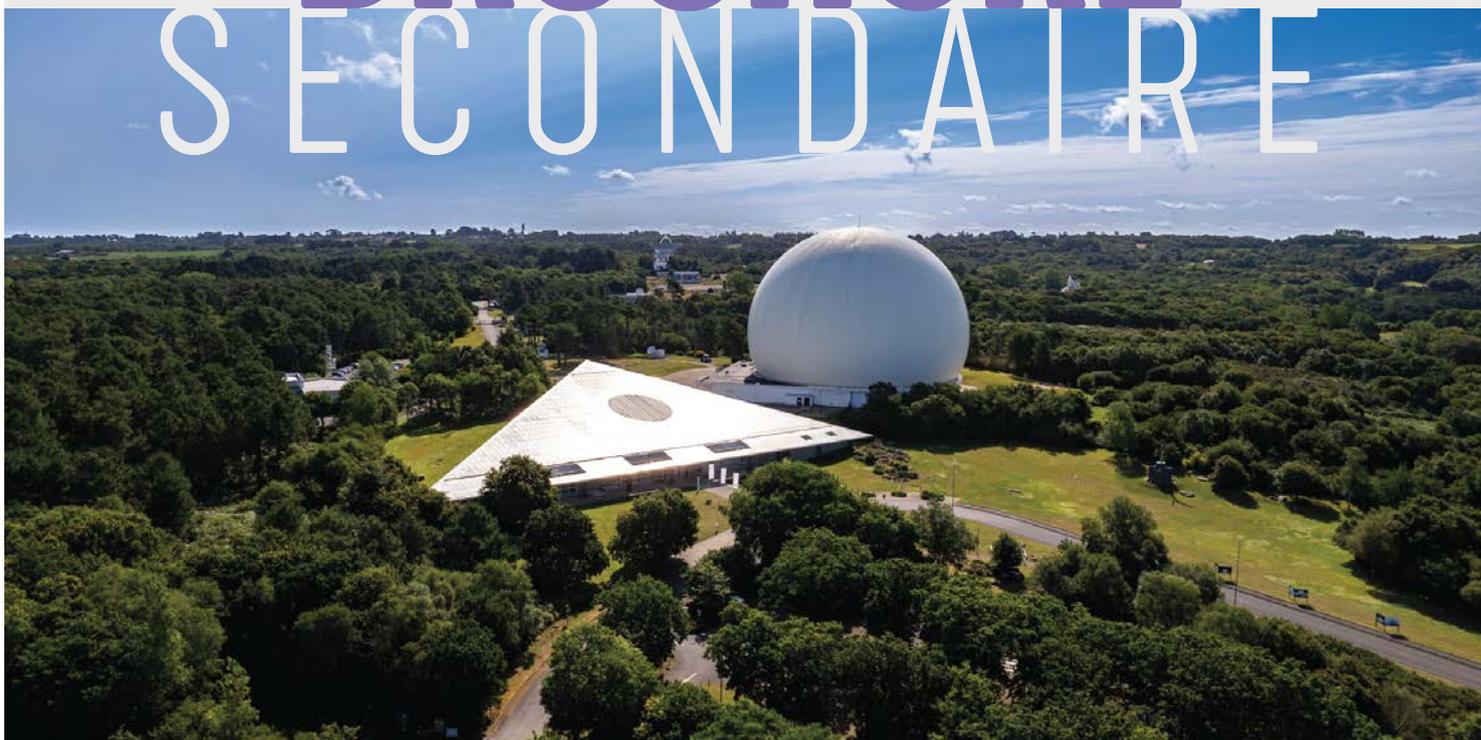


Cité des
Télécoms

partenaire de l'INSEAC
et de l'Académie de Rennes

BRETAGNE ^{BE}

BROCHURE SECONDAIRE



LE GUIDE DES ACTIVITÉS SCOLAIRES

2024-2025

SOMMAIRE



La Cité des Télécoms, c'est quoi ?

Fondation d'entreprise, la Cité des Télécoms est un centre de culture scientifique dédié à l'univers des télécoms et au numérique.

Le site accueille un Monument Historique classé, lieu de naissance des premières transmissions internationales, le Radôme ainsi qu'un centre d'expositions scientifiques et techniques.

La Cité des Télécoms propose des expositions permanentes et temporaires, des activités de médiation (ateliers/visites) et un parcours immersif sous le Radôme.

Les visites et ateliers proposés sont établis en lien avec les programmes scolaires, avec le concours de professeurs conseillers relais de l'académie de Rennes.



ACADÉMIE DE RENNES

*Liberté
Égalité
Fraternité*

1 **Le centre d'expositions**

2 **Le Radôme**

3 **Les ateliers**

4 **L'exposition temporaire**

5 **Les ateliers itinérants**

TARIFS DES PRESTATIONS

12€

Par élève pour 2h de prestations au choix

Tarif valable pour des groupes de 20 élèves minimum jusqu'au **04/07/2025** sur réservation préalable.
Sauf ateliers itinérants : tarif forfaitaire.



**pass
Culture**

La Cité des Télécoms est associée au site Adage afin d'offrir aux élèves l'opportunité de bénéficier du Pass Culture.

N'hésitez pas à nous contacter pour que vos élèves puissent profiter de ce dispositif.



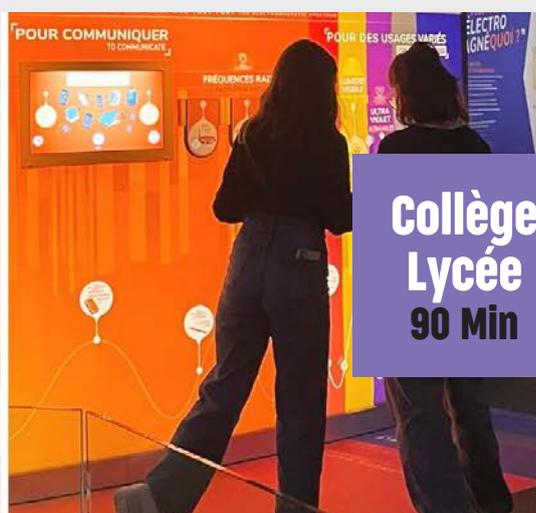
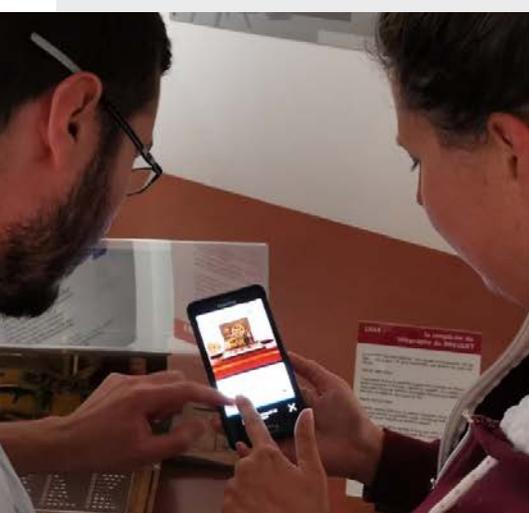
Disponibilités d'accueil, devis personnalisés, réservations...

CONTACTEZ-NOUS :

reservations@cite-telecoms.com
02 96 46 63 81

LE CENTRE D'EXPOSITIONS

VISITE CONNECTÉE



**Collège
Lycée
90 Min**

Application mobile en main, les élèves parcourent les expositions sur les télécoms.

Cette découverte est enrichie de contenus (objets, vidéos et jeux) et se termine par un quiz.

PARCOURS DE VISITE

**Collège
Lycée
30/60 Min**

Accompagnés d'un médiateur, les élèves parcourent les expositions pour découvrir l'univers des télécoms et du numérique.



BALADE À 360°



**Collège
Lycée
30 Min**

Munis de casques de réalité virtuelle, les élèves survolent le Radôme au cours d'une balade aérienne à 360°.

Le médiateur aborde le sujet des technologies immersives.

LE RADÔME

DATES & CHIFFRES-CLÉS

- 50 m de haut
- 64 m de diamètre
- Plus de 9000 m² de toile
- 2 mm d'épaisseur
- 32 tonnes
- Entre 4 et 12 millibars de surpression



Le Radôme est le plus gros ballon gonflé au monde.

- 1961** Début de la construction du Radôme
- 1962** Réception des premières images télévisées par satellite, en direct, des États-Unis
- 1965** Début des liaisons 24h/24 grâce aux satellites géostationnaires
- 1985** Arrêt de l'utilisation de l'antenne
- 2000** Classement du Radôme et de l'antenne aux Monuments Historiques

LE PARCOURS IMMERSIF SOUS LE RADÔME

Au cours d'un parcours immersif qui retrace la naissance de la mondovision en 1962, les élèves revivent les quelques minutes qui ont précédé cet événement historique.

De salle en salle, ils sont plongés dans une ambiance d'époque jusqu'à découvrir la gigantesque antenne-cornet.

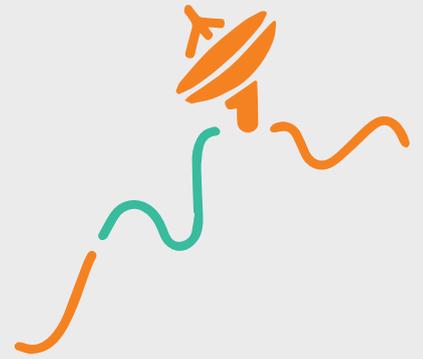


Collège
Lycée
30 Min



Printemps 2025
Campagne de peinture du Radôme
Médiation dédiée

LES ATELIERS



INFOS/INFOX

NOUVEAUTÉ
2025

Les élèves participent à différents jeux autour des images et de l'information sur les réseaux sociaux.

Ils sont amenés à tester leur esprit critique face aux informations, pour démêler le vrai du faux !

**Collège
Seconde**
90 Min



GPS EXPLORE

**Collège
Lycée**
90 Min

Les élèves découvrent les principes de base et le fonctionnement du système de géolocalisation par satellite (grâce à une maquette de trilatération). Munis de GPS, ils relèvent ensuite des défis en évoluant dans le parc.



PROGRAMMATION SMARTPHONE

Après une découverte des composants du smartphone et de leurs fonctions, les élèves ont pour mission de corriger les erreurs, puis d'améliorer une application mobile, grâce au logiciel App Inventor (MIT).

**Collège
Seconde**
90 Min



PROGRAMMATION ROBOTS

**Collège
Seconde**
90 Min

Les élèves programment un robot avec, au choix de l'enseignant, un logiciel proche de Scratch ou le logiciel Robot C (interface graphique en anglais).



Et aussi
l'animation sur les
**ILLUSIONS
D'OPTIQUE**
(Collège 30 Min)

LES ATELIERS 3

L'EXPOSITION TEMPORAIRE

« EFFETS SPÉCIAUX, CREVEZ L'ÉCRAN ! »

Difficile d'imaginer le cinéma sans effets spéciaux ! Ils contribuent aux plus grands succès et tous les genres les utilisent : film d'action, de science-fiction, comédie romantique... Que savons-nous de leur fabrication ?



Collège
Lycée
60 Min

Cette exposition interactive permet d'explorer les coulisses de la fabrication des effets spéciaux au cinéma, en parcourant toutes les étapes de la création d'un film :

- Le **bureau** de pré-production révèle l'ensemble des moyens indispensables à la réalisation d'un film.
- Le **plateau** de tournage détaille les effets spéciaux réalisés en direct pendant le tournage : trucages à l'ancienne ou effets spéciaux actuels, avec le numérique.
- Le **studio** de post-production présente les différents rendus visuels et sonores avant la sortie d'un film.

Le médiateur fait découvrir l'exposition et met l'accent sur les techniques anciennes, les technologies plus actuelles, les métiers...



Forfait « Journée » : 350 €

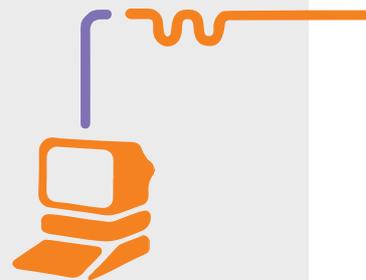
Frais kilométriques : 1 €
par km aller/retour entre
la Cité des Télécoms et
votre établissement.

Possibilité de réserver
plusieurs forfaits
« Journée » consécutifs.

Supp nuitée
du médiateur : 170 €

Tarifs valables jusqu'au 04/07/2025
pour des groupes jusqu'à 30 élèves
maximum par atelier.

LES ATELIERS ITINÉRANTS



La Cité des Télécoms se déplace dans votre établissement
et vous propose ses ateliers itinérants.

Ces animations pédagogiques et ludiques sont encadrées par un médiateur scientifique qui installe dans votre classe tout le matériel nécessaire, interagit avec vos élèves et les guide tout au long de l'atelier.

LE NUMÉRIQUE, ET TOI ?

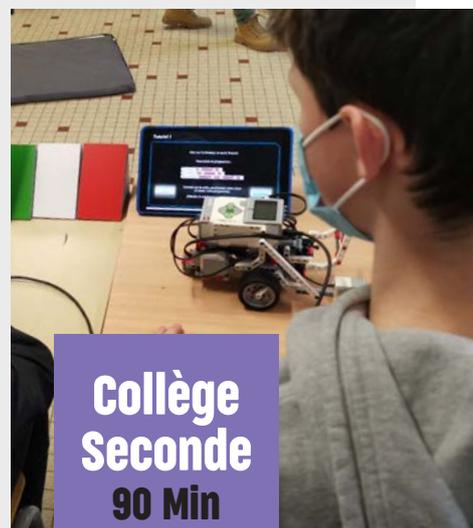


**Collège
Seconde
60 Min**

A travers un jeu de discussion sur le numérique responsable, les élèves sont amenés à s'interroger sur leurs pratiques du numérique au quotidien.

PROGRAMMATION ROBOTS

Les élèves programment un robot avec, au choix de l'enseignant, un logiciel proche de Scratch ou le logiciel Robot C (interface graphique en anglais).



**Collège
Seconde
90 Min**

INFOS/INFOX

Les élèves participent à différents jeux autour des images et de l'information sur les réseaux sociaux. Ils sont amenés à tester leur esprit critique face aux informations, pour démêler le vrai du faux !



**Collège
Seconde
90 Min**

PROGRAMMATION SMARTPHONE

Après une découverte des composants du smartphone et de leurs fonctions, les élèves ont pour mission de corriger les erreurs, puis d'améliorer une application mobile, grâce au logiciel App Inventor (MIT).



**Collège
Seconde
90 Min**

3D MAKERS

Les élèves découvrent l'histoire de la 3D, les différentes méthodes de capture et de modélisation 3D.

Ils modélisent un objet via Sketchup puis terminent par la démonstration d'une imprimante 3D et ses applications.



**Collège
90 Min**

Infos et réservations : 02 96 46 63 81
itinerance@cite-telecoms.com
www.cite-telecoms.com/ateliers-itinerants

En partenariat avec les centres d'hébergement de la Côte de Granit Rose, nous proposons toute une gamme de séjours adaptés à vos attentes pédagogiques.



RETROUVEZ TOUTE L'OFFRE SCOLAIRE DE LA CITÉ DES TÉLÉCOMS SUR

www.cite-telecoms.com - rubrique Offre scolaire



INFOS PRATIQUES

Ouverture

La Cité des Télécoms vous accueille toute l'année.

Pique-nique

Des aires de pique-nique sont à votre disposition. Une salle avec tables, chaises, point d'eau et chauffage est disponible sur réservation au tarif forfaitaire de 50 € pour le groupe.

Encadrement

Dès votre arrivée, votre groupe est pris en charge par un ou plusieurs médiateurs.

Accessibilité

La Cité des Télécoms est labellisée « Tourisme et Handicap » pour les déficiences motrices, mentales et auditives. Sur demande, nous pouvons vous proposer des visites adaptées.

Gratuité

Une gratuité accompagnateur est offerte sur la base de 10 élèves payants ainsi que pour le conducteur du car.

Visite préparatoire

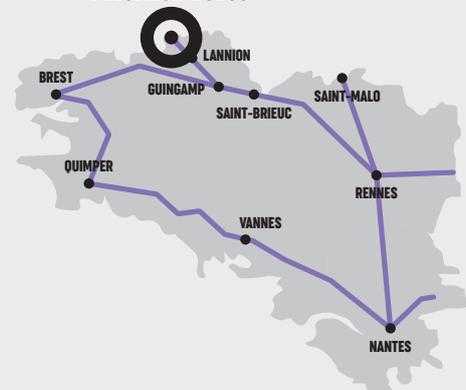
Vous pouvez bénéficier gratuitement d'une visite préparatoire sur simple demande auprès de nos services.

Devis & réservations

Pour mieux vous accueillir, merci de réserver le plus tôt possible. Nous étudierons les disponibilités d'accueil, la date et vos impératifs horaires afin de définir ensemble le contenu de votre visite. Devis gratuit sur simple demande.



PLEUMEUR-BODOU



Disponibilités d'accueil, devis personnalisés, réservations...



CONTACTEZ-NOUS :

reservations@cite-telecoms.com
02 96 46 63 81



Cité des
Télécoms

CITÉ DES TÉLÉCOMS

www.cite-telecoms.com
Cité des Télécoms | Parc du Radôme
22560 PLEUMEUR-BODOU