

# La voix, l'expo qui vous parle



## Objectifs

- Découvrir la voix et l'appareil vocal à l'aide d'un conte et de jeux vocaux.
- Jouer avec sa voix pour explorer des variantes de timbre, d'intensité, de hauteur, de nuance.



## Présentation

- **Lieu** : espace d'exposition « La voix, l'expo qui vous parle ».
- **Durée** : 30 minutes

- **Déroulement** :

L'animation se déroule en différents temps :

- Temps d'échange entre les enfants et le médiateur sur la thématique de la voix : La voix, c'est quoi ? Comment pouvons nous l'utiliser ?
- Le médiateur raconte l'histoire de « Rhudy », un pantin en bois, qui cherche à obtenir une voix. À l'aide de puzzles et de jeux vocaux, les enfants vont aider ce personnage à avoir sa propre voix, à en comprendre les caractéristiques (voix aiguë...) et à bien l'utiliser.
- Parcours dans le centre d'exposition pour découvrir certains modules, en fonction du temps.

- **Lien avec le programme scolaire** :

- Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions
- Agir, exprimer, comprendre à travers les activités artistiques : univers sonores
- Construire les 1<sup>ers</sup> outils pour structurer sa pensée
- Explorer le monde