

# Programmation robot



## Objectifs

- S'initier à la programmation
- S'initier à la robotique
- Aborder les sciences, la technologie et les mathématiques

## Présentation

- **Lieu** : atelier
- **Durée** : 90 min

- **Déroulement de l'atelier** :

Thibault, un jeune passionné d'informatique et robotique, teste un nouveau robot. Il demande aux élèves de l'aider à programmer des robots.

L'atelier se déroule en 4 parties :

- Introduction : une vidéo introduit le scénario.
- « Tutoriels » : les élèves s'exercent à programmer un robot par étapes. (direction, boucle, capteur ultra son, conditions...)
- « Challenge final » : en autonomie, les élèves écrivent un programme.
- « Bonus » : dessiner une étoile
- Bilan

- **Matériel** : tablettes, robot mBot-Blue de Makeblock , logiciel de programmation Scratch, tapis de parcours.