FICHE ENSEIGNANTS

LA VOIX,

PARLPONS-EN !
Atelier



OBJECTIFS

- Découvrir la voix et l'appareil vocal à l'aide d'un conte et de jeux vocaux.
- Jouer avec sa voix pour explorer des variantes de timbre, d'intensité, de hauteur, de nuance.

PRÉSENTATION

Niveau : PS-GS

Durée : 30 minutes.

Lieu : salle-atelier

Déroulement :

L'animation se déroule en plusieurs temps :

- Temps d'échange entre les enfants et le médiateur sur la thématique de la voix : La voix, c'est quoi ? Comment pouvons-nous l'utiliser ?
- Le médiateur raconte l'histoire de « Rhudy », un pantin en bois, qui cherche à obtenir une voix. À l'aide de puzzles et de jeux vocaux, les enfants vont aider ce personnage à avoir sa propre voix, à en comprendre les caractéristiques (voix aiguë…) et à bien l'utiliser.

Matériel : conte, puzzles appareil vocal, modificateur voix.

Liens avec les programmes scolaires :

- Le développement et la structuration du langage oral et écrit
- Agir, exprimer, comprendre à travers les activités artistiques : univers sonores.
- Découvrir le monde du vivant, de la matière et des objets

orange Cité des Télécoms

Parc du Radôme
22560 – Pleumeur-Bodou