



Cité des
Télécoms

partenaire de l'INSEAC
et de l'Académie de Rennes

BRETAGNE 

BROCHURE SECONDAIRE



LE GUIDE DES ACTIVITÉS SCOLAIRES

2023-2024



La Cité des Télécoms, c'est quoi ?

Fondation d'entreprise, la Cité des Télécoms est un centre de culture scientifique dédié à l'univers des télécoms et au numérique.

Le site accueille un Monument Historique classé, lieu de naissance des premières transmissions internationales, le Radôme ainsi qu'un centre d'expositions scientifiques et techniques.

La Cité des Télécoms propose des expositions permanentes et temporaires, des activités de médiation (ateliers/visites) et un parcours immersif sous le Radôme.

Les visites et ateliers proposés sont établis en lien avec les programmes scolaires, avec le concours de professeurs conseillers relais de l'académie de Rennes.



SOMMAIRE

- 1 Le centre d'exposition
- 2 Le Radôme
- 3 Les ateliers
- 4 Les expositions temporaires
- 5 Les ateliers itinérants

TARIFS DES PRESTATIONS

11€

Par élève pour 2h de prestations au choix

Tarif valable pour des groupes de 20 élèves minimum jusqu'au 05/07/2024 sur réservation préalable. Sauf ateliers itinérants : tarif forfaitaire.



La Cité des Télécoms est associée au site Adage afin d'offrir aux élèves l'opportunité de bénéficier du Pass Culture.

N'hésitez pas à nous contacter pour que vos élèves puissent pleinement profiter de ce dispositif.



Disponibilités d'accueil, devis personnalisés, réservations...

CONTACTEZ-NOUS :
reservations@cite-telecoms.com
02 96 46 63 81

1 LE CENTRE D'EXPOSITIONS

VISITE CONNECTÉE



Collège Lycée
90 Min

Application mobile en main, les élèves parcourent les expositions sur les télécoms et le numérique.

Cette découverte est enrichie de contenus (objets, vidéos et jeux) et se termine par un quiz.

PARCOURS DE VISITE

Collège Lycée
30/60 Min

Accompagnés d'un médiateur, les élèves parcourent les expositions pour découvrir l'univers des télécoms et du numérique.



LE RADÔME, BALADE À 360°



Collège Lycée
30 Min

Munis de casques de réalité virtuelle, les élèves survolent le Radôme au cours d'une balade aérienne à 360°.

Le médiateur aborde le sujet des technologies immersives.

2 LE RADÔME

DATES & CHIFFRES-CLÉS

- 50 m de haut
- 64 m de diamètre
- Plus de 9000 m² de toile
 - 2 mm d'épaisseur
 - 32 tonnes
- Entre 4 et 12 millibars de surpression



Le Radôme est le plus gros ballon gonflé sans structure au monde.

- 1961** Début de la construction du Radôme
- 1962** Réception des premières images télévisées par satellite, en direct, des États-Unis
- 1965** Début des liaisons 24h/24 grâce aux satellites géostationnaires
- 1985** Arrêt de l'utilisation de l'antenne
- 2000** Classement du Radôme et de l'antenne aux Monuments Historiques

LE PARCOURS IMMERSIF SOUS LE RADÔME

Au cours d'un parcours immersif qui retrace la naissance de la mondvision en 1962, les élèves revivent les quelques minutes qui ont précédé cet événement historique.

De salle en salle, ils sont plongés dans une ambiance d'époque jusqu'à découvrir la gigantesque antenne-cornet de 30 mètres de long.



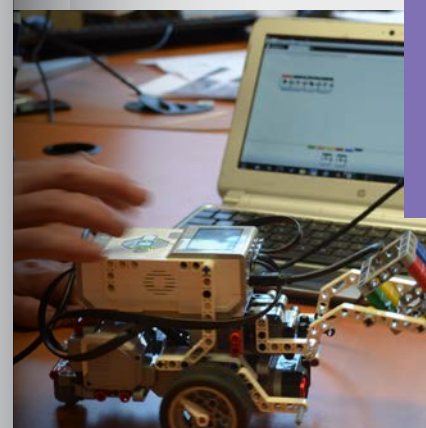
Collège Lycée
30 Min



3 LES ATELIERS



PROGRAMMATION ROBOTS



Collège Seconde
90 Min

Les élèves programment un robot avec, au choix de l'enseignant, un logiciel proche de Scratch ou le logiciel Robot C (interface graphique en anglais).

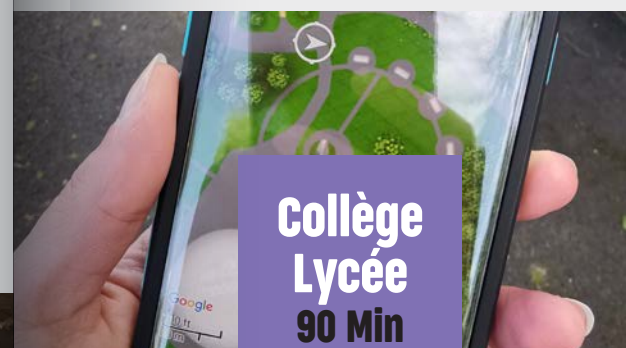
PROGRAMMATION SMARTPHONE

Après une découverte des composants du smartphone et de leurs fonctions, les élèves ont pour mission de corriger les erreurs, puis d'améliorer une application mobile, grâce au logiciel App Inventor (MIT).



Collège Seconde
90 Min

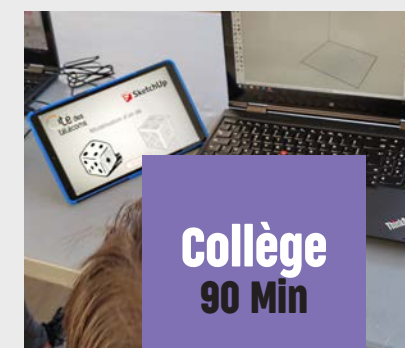
GPS EXPLORE



Collège Lycée
90 Min

Les élèves découvrent les principes de base et le fonctionnement du système de géolocalisation par satellite (grâce à une maquette de trilatération). Puis, munis de GPS, ils relèvent des défis en évoluant dans le parc.

3D MAKERS



Collège
90 Min

Les élèves découvrent l'histoire de la 3D et les différentes méthodes de capture. Ils modélisent un objet via Sketchup puis terminent par la démonstration d'une imprimante 3D.

TV MAG



Collège Lycée
3h

Les élèves jouent le rôle de journaliste pour réaliser ensemble un reportage vidéo sur les télécoms.

Et aussi
l'animation sur les
**ILLUSIONS
D'OPTIQUE**
(Collège 30 Min)

LE NUMÉRIQUE, ET TOI ?

A travers un jeu de discussion sur le numérique responsable, les élèves sont amenés à d'interroger sur leurs pratiques du numérique au quotidien.



Collège Seconde
60 Min

LES EXPOSITIONS TEMPORAIRES

L'EXPOSITION TEMPORAIRE « ESPRIT CRITIQUE »



Collège Lycée
60/90 Min

Une invitation ludique et interactive à développer son esprit critique.

+ d'infos :

www.cite-telecoms.com rubrique Offre scolaire

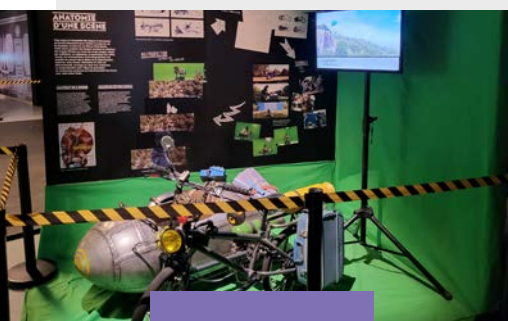
jusqu'au 6 janvier 2024

Exposition coproduite par :



L'EXPOSITION TEMPORAIRE « EFFETS SPÉCIAUX »

Difficile d'imaginer le cinéma sans effets spéciaux ! Ils contribuent aux plus grands succès et tous les genres les utilisent : film d'action, de science-fiction, comédie romantique... Que savons-nous de leur fabrication ?



Collège Lycée
60 Min

à partir du
21 février 2024

Cette exposition interactive permet d'explorer les coulisses de la fabrication des effets spéciaux au cinéma, en parcourant toutes les étapes de la création d'un film :

- Le **bureau** de pré-production révèle l'ensemble des moyens indispensables à la réalisation d'un film.
- Le **plateau** de tournage détaille les effets spéciaux réalisés en direct pendant le tournage : trucages à l'ancienne ou effets spéciaux actuels, avec le numérique.
- Le **studio** de post-production présente les différents rendus visuels et sonores avant la sortie d'un film.



Exposition réalisée par la Cité des Sciences et de l'Industrie, en coproduction avec le Centre National du Cinéma et de l'image animée

Forfait « Journée » : 320 €

Frais kilométriques : 1 € par km aller/retour entre la Cité des Télécoms et votre établissement.

Possibilité de réserver plusieurs forfaits « Journée » consécutifs.

Supp nuitée du médiateur : 170 €

Tarifs valables jusqu'au 05/07/2024 pour des groupes jusqu'à 30 élèves maximum par atelier.

LES ATELIERS ITINÉRANTS



La Cité des Télécoms se déplace dans votre établissement et vous propose ses ateliers itinérants.

Ces animations pédagogiques et ludiques sont encadrées par un médiateur scientifique qui installe dans votre classe tout le matériel nécessaire, interagit avec vos élèves et les guide tout au long de l'atelier.

LE NUMÉRIQUE, ET TOI ?

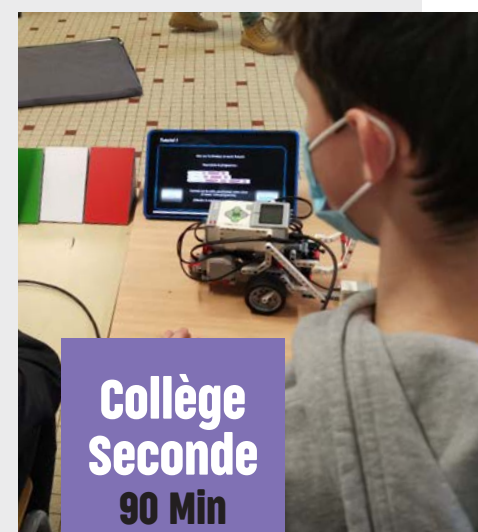


Collège Seconde
60 Min

A travers un jeu de discussion sur le numérique responsable, les élèves sont amenés à d'interroger sur leurs pratiques du numérique au quotidien.

PROGRAMMATION ROBOTS

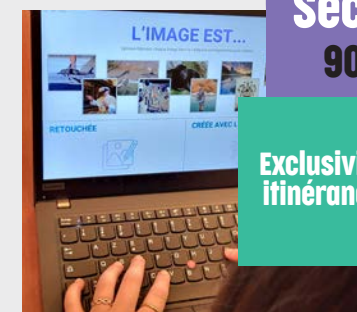
Les élèves programment un robot avec, au choix de l'enseignant, un logiciel proche de Scratch ou le logiciel Robot C (interface graphique en anglais).



Collège Seconde
90 Min

INFOS/INFOX

Les élèves participent à différents jeux autour des images et de l'information sur les réseaux sociaux. Ils sont amenés à tester leur esprit critique face aux informations, pour démêler le vrai du faux !



Exclusivité itinérance

Collège Seconde
90 Min

3D MAKERS

Les élèves découvrent l'histoire de la 3D, les différentes méthodes de capture et de modélisation 3D.

Ils modélisent un objet via Sketchup puis terminent par la démonstration d'une imprimante 3D et ses applications.



Collège
90 Min

PROGRAMMATION SMARTPHONE

Après une découverte des composants du smartphone et de leurs fonctions, les élèves ont pour mission de corriger les erreurs, puis d'améliorer une application mobile, grâce au logiciel App Inventor (MIT).



Collège Seconde
90 Min

Infos et réservations : 02 96 46 63 81
itinerance@cite-telecoms.com
www.cite-telecoms.com/ateliers-itinerants

En partenariat avec les centres d'hébergement de la Côte de Granit Rose,
nous proposons toute une gamme de séjours adaptés
à vos attentes pédagogiques.



RETROUVEZ TOUTE L'OFFRE SCOLAIRE DE LA CITÉ DES TÉLÉCOMS SUR

www.cite-telecoms.com/catalogue-des-activites/espace-enseignant

INFOS PRATIQUES

Ouverture

La Cité des Télécoms vous accueille toute l'année (sauf en janvier).

Pique-nique

Des aires de pique-nique sont à votre disposition. Une salle avec tables, chaises, point d'eau et chauffage est disponible sur réservation au tarif forfaitaire de 50 € pour le groupe.

Encadrement

Dès votre arrivée, votre groupe est pris en charge par un ou plusieurs médiateurs.

Accessibilité

Labellisé «Tourisme et handicap» pour les déficiences motrices, mentales et auditives, l'ensemble du site est accessible aux personnes à mobilité réduite. Sur demande, nous pouvons vous proposer des visites adaptées.

Gratuité

Une gratuité accompagnateur est offerte sur la base de 10 élèves payants ainsi que pour le conducteur du car.

Visite préparatoire

Vous pouvez bénéficier gratuitement d'une visite préparatoire sur simple demande auprès de nos services.

Devis & réservations

Pour mieux vous accueillir, merci de réserver le plus tôt possible. Nous étudierons les disponibilités d'accueil, la date et vos impératifs horaires afin de définir ensemble le contenu de votre visite. Devis gratuit sur simple demande.



PLEUMEUR-BODOU



Disponibilités d'accueil,
devis personnalisés, réservations...



CONTACTEZ-NOUS :

reservations@cite-telecoms.com
02 96 46 63 81



**Cité des
Télécoms**

CITÉ DES TÉLÉCOMS

www.cite-telecoms.com
Cité des Télécoms | Parc du Radôme
22560 PLEUMEUR-BODOU