

LE JARDIN DES SCIENCES - LE COIN DES ENFANTS

Expositions permanentes



OBJECTIFS

- Découvrir par une approche simple, interactive et ludique des notions perçues comme complexes et ainsi mieux comprendre l'univers des télécoms et du numérique.
- Développer une démarche scientifique : savoir observer, questionner, émettre des hypothèses...

PRÉSENTATION



Niveau : du CP au CM2



Durée : 60 minutes



Lieu : Jardin des sciences – Coin des enfants - RDC

Déroulement :

- Accueil (5 minutes) : présentation du déroulement.
- Découverte des modules (5-10 minutes) : les élèves découvrent les modules.
- Échanges entre les élèves et le médiateur sur les différents modules (15 minutes) : les élèves qui le souhaitent, expliquent à toute la classe les modules découverts. Le médiateur approfondit ensuite les explications données.
- Les élèves découvrent les autres modules en libre (25-30 min).



Descriptif des modules :

Puzzle de l'appareil vocal

Les élèves assemblent les éléments nécessaires à l'être humain pour émettre des sons, parler, communiquer...

Allô, tu m'entends ?

Les élèves doivent trouver la bonne connexion pour parler à un autre élève.

Monsieur Pixel

Les élèves reconstituent une image puis entrent des codes sur l'ordinateur.

Effets spéciaux : Je passe à la télé

Grâce à un effet spécial d'incrustation vidéo, les élèves jouent le rôle d'un présentateur météo, d'un reporter...

Internet par satellite

Seul ou à deux, les élèves doivent orienter leur antenne vers un satellite pour se connecter à Internet et ainsi établir une communication.

Les télécoms en jeux

3 jeux sont proposés :

- Une chronologie des appareils de télécoms
- Les applications d'un smartphone
- Jeu de memory sonore et visuelle de téléphones

Jeux de l'oie

En répondant aux questions en lien avec les télécoms et le numérique les élèves testent leurs connaissances.

Coloriage animé

Les élèves mettent en couleurs, puis en action les outils utilisés pour télécommuniquer.

Quiz

Les élèves devront tendre l'oreille afin de reconnaître le sujet ou bien l'artiste des chansons en lien avec les télécoms et le numérique.

Carte postale

Les élèves peuvent transmettre par courriel un souvenir personnalisé de leur visite.



Matériel :

- Modules d'expositions.
- Une fiche d'activités, après la visite, est disponible en téléchargement sur le site web.



Lien vers les programmes scolaires

CP-CE2

- Questionner le monde

CM-6^{ème}

- Sciences et technologie, géographie
- Socle commun de connaissances de compétences et de culture : 2 et 4

