

## LA VOIX,

L'EXPO QUI VOUS PARLE !  
Exposition temporaire



### OBJECTIFS

- Découvrir la voix et l'appareil vocal à l'aide d'un conte et de jeux vocaux.
- Jouer avec sa voix pour explorer des variantes de timbre, d'intensité, de hauteur, de nuance.

### PRÉSENTATION



Niveau : PS-GS



Durée : 30 minutes.



Lieu : exposition temporaire « La voix, l'expo qui vous parle ! ».

### Déroulement :

L'animation se déroule en plusieurs temps :

- Temps d'échange entre les enfants et le médiateur sur la thématique de la voix : La voix, c'est quoi ? Comment pouvons-nous l'utiliser ?
- Le médiateur raconte l'histoire de « Rhudy », un pantin en bois, qui cherche à obtenir une voix. À l'aide de puzzles et de jeux vocaux, les enfants vont aider ce personnage à avoir sa propre voix, à en comprendre les caractéristiques (voix aiguë...) et à bien l'utiliser.
- Parcours dans le centre d'exposition pour découvrir certains modules, en fonction du temps.



Matériel : conte, puzzles appareil vocal, modificateur voix.



Liens avec les programmes scolaires :

- Agir, exprimer, comprendre à travers les activités artistiques : univers sonores.
- Explorer le monde.