

# GPS EXPLORE

Atelier



## OBJECTIFS

- Découvrir le système de géolocalisation par satellite
- Découvrir les principales fonctions des récepteurs GPS
- Initier à l'utilisation d'un récepteur GPS

## PRÉSENTATION



Niveau : 6<sup>ème</sup> - Terminale



Durée : 90 minutes



Lieu : salle d'atelier + parc de la Cité des télécoms

## → Déroutement :

- Introduction rapide sur le système de géolocalisation par satellites.
- Mission Satellite : explication du principe de trilatération à l'aide d'une maquette.
- Mission Orientation :  
Jeux pour découvrir le site, les éléments d'une carte (points cardinaux, échelle, coordonnées GPS...).
- Mission Navigation :  
6 lieux atteints activent des jeux (jeu sur les satellites en réalité augmentée, QCM...) pour découvrir le fonctionnement des systèmes de géolocalisation par satellite. Chaque jeu permet d'obtenir un nombre correspondant aux coordonnées du dernier lieu à atteindre.
- Bilan : fonctionnement du GPS, les différents systèmes de positionnement par satellites, les usages.



Matériel : maquette de trilatération, smartphones



## Lien vers les programmes scolaires

### 6<sup>ème</sup>

- sciences et technologie, EPS
- socle commun de connaissances de compétences et de culture : 2 et 4

### 5, 4, 3<sup>ème</sup>

- géographie, technologie, physique, mathématiques, EPS
- socle commun de connaissances de compétences et de culture : 2 et 4

### lycée :

- mathématiques, physique, Sciences numériques et technologie (2<sup>nde</sup>), Enseignement scientifique (1<sup>ère</sup> et Term.)



## Divers :

- Le parcours se déroulant dans le parc de la Cité des télécoms, il est conseillé de prévoir un vêtement de pluie et de bonnes chaussures.
- En cas de mauvais temps, la Cité des télécoms vous propose soit un autre atelier, soit la partie théorique de l'atelier « GPS Explore » complétée par une autre activité.
- Un dossier pédagogique, réalisé par Eric Millour professeur conseiller relais, est à disposition en téléchargement sur le site web.