

# LE NUMERIQUE, ET TOI ?

Atelier



## OBJECTIFS

- Faire se questionner les jeunes sur leur rapport au numérique au travers de leurs usages
- Transmettre des informations scientifiques, techniques et sociétales autour du numérique
- Sensibiliser à la notion de « numérique responsable ».

## PRÉSENTATION



Niveau : collège



Durée : 60 minutes



Lieu : salle de l'établissement

## Déroulement :

- *Introduction* : présentation de la thématique et mise en contexte
- *Le continuum de situation* (en groupes) : activité permettant aux élèves de classer des usages clés du numérique sur deux axes (je le fais jamais/souvent – Impacts positifs/négatifs).
- *La discussion* (classe entière) : mise en commun, discussion et échanges autour des enjeux environnementaux et sociétaux, présentation de quelques informations clés en lien avec nos usages du numérique.
- *Bilan* : échanges sur les actions envisageables pour améliorer nos impacts et vote.



Matériel : jeu de cartes, infographies.



Lien vers les programmes scolaires

**6<sup>ème</sup>**

- Sciences et technologie, Enseignement morale et civique, Français

**5, 4, 3<sup>ème</sup>**

- Technologie, Enseignement morale et civique, Français

### **Tous niveaux**

- Socle commun de connaissances, de compétences et de culture : 1, 2, 3 et 5
- Éducation aux médias et à l'information
- Education au développement durable
- Sensibilisation aux enjeux environnementaux dans l'informatique et de la notion de sobriété numérique (Rentrée 2022).



Parc du Radôme - Pleumeur-Bodou

**Cité des  
télécoms®**

à la découverte d'un monde connecté