

## 3D MAKERS

De la modélisation à l'impression 3D

Atelier



### OBJECTIFS

Découvrir les différentes étapes de la création d'un objet imprimé en 3D (modélisation et impression) et s'initier à la modélisation 3D.

### PRÉSENTATION



Niveau : collègue



Durée : 90 minutes



Lieu : atelier

### Déroulement :

- Introduction : l'histoire de l'impression 3D et découverte des différentes méthodes de modélisation.
- Modélisation par les élèves d'un dé à jouer avec le logiciel Sketchup à l'aide d'un tutoriel sur tablette.
- Fonctionnement d'une imprimante 3D : démonstration et zoom sur les différentes technologies d'impression 3D.
- Conclusion : les applications de l'impression 3D et leur avenir.



Matériel : Ordinateurs, tablettes (tuto), logiciel Sketchup, imprimante 3D µDelta Rework.



Lien vers les programmes scolaires

6<sup>ème</sup>

- sciences et technologie
- socle commun de connaissances de compétences et de culture : 1, 2 et 4

5, 4, 3<sup>ème</sup>

- technologie
- socle commun de connaissances de compétences et de culture : 1, 2 et 4



Parc du Radôme - Pleumeur-Bodou

Cité des  
télécoms®

à la découverte d'un monde connecté