

PROGRAMMATION ROBOTS

Atelier



OBJECTIFS

- S'initier à la programmation.
- S'initier à la robotique.
- Aborder les sciences, la technologie et les mathématiques.
- Utiliser et maîtriser des outils numériques.

PRÉSENTATION



Niveau : CE2 - 5^e



Durée : 90 minutes



Lieu : Salles d'ateliers

➡➡➡ Déroulement :

Thibault, un jeune passionné d'informatique et robotique, teste un nouveau robot. Il demande aux élèves de l'aider à programmer des robots.

L'atelier se déroule en 5 parties :

- Introduction : une vidéo introduit le scénario.
- « Tutoriels » : les élèves s'exercent à programmer un robot par étapes. (direction, boucle, capteur ultra son, conditions...).
- « Challenge final » : en autonomie, les élèves écrivent un programme.
- Missions Bonus en fonction du temps
- conclusion



Matériel : tablettes, robots mBot-Blue de Makeblock, logiciel de programmation Scratch, tapis de parcours.



[Lien vers les programmes scolaires](#)

CE2

- mathématique
- questionner le monde

CM, 6^{ème}

- sciences et technologie
- socle commun de connaissances de compétences et de culture : 1, 2 et 4

5^{ème}

- technologie, mathématiques
- socle commun de connaissances de compétences et de culture : 1, 2 et 4



Parc du Radôme - Pleumeur-Bodou

**Cité des
télécoms®**

à la découverte d'un monde connecté